

# Team Challenge

## Ziele:

- Besitze 3 Traktoren von jeder Klasse
- 200.000 Liter Gerste im Lager
- Besitze 2 selbstfahrende Erntemaschinen (Ausnahme: Trauben- und Oliven-Ernter)
- Besitze 45 Kühe
- Besitze einen großen Hühnerstall voller Hühner
- Besitze 1.000 Liter Honig
- Besitze 3 volle Pferde
- Lagere 100.000 Liter Kartoffeln oder Zuckerrüben
- Besitze 12 beackerbare Feldflächen (Höfe zählen nicht)
- Lagere je 200.000 Liter Stroh und Heu ein
- Besitze 2 Fabriken
- Habe einen Fuhrpark für Oliven oder Trauben
- Besitze 500.000 € Kapital

## Regeln:

### Startbedingungen:

- Jedes Team startet mit 1.000.000€. Kredite dürfen nicht aufgenommen werden.
- Auf dem Server sind Fruchtzerstörung, Lesesteine, Unkraut sowie pflügen und kalken aktiv.
- Jahreszeiten sind nicht aktiv.
- Die Zeit läuft auf 3-facher Geschwindigkeit. Diese darf höchstens mit Zustimmung aller Parteien einmalig verändert werden.
- Ab Punkt 20.00 Uhr sind alle arbeiten sofort einzustellen. Es wird bis 8:00 Uhr "geschlafen".

### Teams:

- Die Aufnehmenden stehen fest, um sie herum werden die Teams gewürfelt.
- Sobald die Teams feststehen, sind diese fest zugeteilt. Optimal ist in jedem Team ein Mitglied, welches ersatzweise bei Verhinderung aufnimmt. Nach Absprache kann eine Aufnahmesession auch ausfallen. In Sonderfällen ist ein Teamwechsel möglich, jedoch nur mit Absprache und Zustimmung der anderen Teilnehmer.
- Fehlende Spieler dürfen durch Ersatzspieler oder Helfer ersetzt werden. Helfer werden nicht erstattet.

#### Team Uwe:

- Astra
- Karsten
- Lars
- Michael
- Paul

#### Team Thooledo:

- Flo
- Lenni
- Lukas
- Mike
- Uwe U

### Missionen:

- Missionen dürfen angenommen werden, jedoch höchstens 5 (später wieder runter auf 3) zur selben Zeit. Abgeschlossene, aber nicht abgegebene gehören dazu!
- Missionsfahrzeuge dürfen gemietet werden. Jedoch sind diese Missionen gebunden. Auf anderen Feldern dürfen diese nicht verwendet werden. Ebenso dürfen diese Geräte auch nicht dem anderen Team zur Verfügung gestellt werden.

### Felder, Geräte und Kredite:

- Felder und Geräte dürfen jederzeit gekauft werden, solange man nicht ins Negative läuft.
- Verkauft werden dürfen Felder und Geräte erst nach einer Dauer von 3 realen Wochen, zudem muss das generische Team informiert werden.
- Felder dürfen vergrößert und verbunden werden, solange keine Feldwege oder Straßen zerstört oder unterbrochen werden.
- Baumstümpfe sind direkt nach dem Fällen der Bäume zu entfernen.
- Geräte dürfen nicht gemietet werden, außer es handelt sich um Missionsgeräte. Geliehene Missionsgeräte dürfen jedoch ausschließlich für die dazu gehörende Mission verwendet werden.
- Kredite dürfen nicht aufgenommen werden.

### Produktionen:

- Fest verbaute Produktionen, BGAs und sonstige Verkaufsstellen dürfen NICHT gekauft werden. Dafür dürfen/müssen diese auf seinem eigenen Grundstück gekauft/platziert werden.
- Gegnerische Verkaufsstellen sind nur nach Absprache benutzbar.
- Gewächshäuser sind keine Produktionen/Fabriken.

### Mods:

- Diese sind so klein wie möglich zu halten. Jedoch ist es möglich weitere mit Absprache / Abstimmung der anderen Teilnehmer mit drauf zu nehmen.
- Starker Helfer und ähnliche „Cheat“-Mods sind nicht gestattet.

### Regeln:

- Das Regelwerk kann mit Absprache der Teams angepasst werden.